Japanese Patent Laid-open Publication No. HEI 6-259002 A

Publication date: September 16, 1994

Applicant : OLYMPUS OPTICAL CO., LTD.

Title : ARTIFICIAL REALITY SYSTEM

5

15

(57) [ABSTRACT]

[OBJECT] An operator can swiftly set individual information and the like in a system at the time of operation, and each operator can operate the system with high precision in a state suitable for characteristic of the operator.

[SOLVING MEANS] Individual information such as a physical figure, characteristic, ability and the like of an operator is stored in a portable type data file type card 11, a master control device 1 is allowed to read the data stored in the data file type card 11 by a two-dimensional bar code reader 5, positioning and parameters of machines such as an HMD device 2, a master hand device 3 and a master arm device 4, so that a system is brought into a condition suitable for the operator.

20 [0029] As described above in detail, according to the artificial reality system of the present invention, individual information such as a physical figure, characteristic, ability and the like of an operator is stored in a portable type data file type card 11, a master control device 1 is allowed to read the data stored in the data file type card 11 by a two-dimensional bar code reader

5, positioning and parameters of machines such as an HMD device 2, a master hand device 3 and a master arm device 4, so that a system is brought into a condition suitable for the operator. Therefore, unlike the prior art, superfluous time is not consumed for adjusting each device constituting the system. When the operator operates whatever system, or when any number of persons use the system, the system can meet such conditions, superfluous time is not consumed for adjusting, and it is possible to swiftly set the system in a suitable manner for each of the persons.

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報 (A) (11) 特許出願公開番号

特開平6-259002

(43)公開日 平成6年(1994)9月16日

(51) Int. Cl. 5

識別記号 庁内整理番号

FI

技術表示箇所

G O 9 E 9/00

7517 - 2 C

審査請求 未請求 請求項の数1

OL

(全6頁)

(21)出願番号

特願平5-42656

(71)出願人 000000376

オリンパス光学工業株式会社

東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号

平成5年(1993)3月3日 (22) 出願日

(72) 発明者 毛利 工

東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オリン

バス光学工業株式会社内

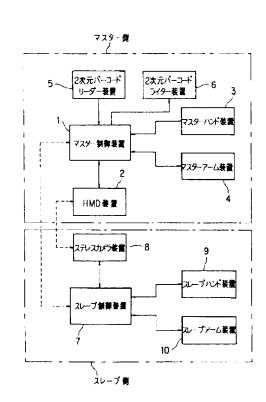
(74)代理人 弁理士 鈴江 武彦

(54) 【発明の名称】人工現実感システム

(57) 【要約】

【目的】操作者が操作時にレステム対して個人情報等を 迅速に設定することを可能とし、各操作者の特性に適応 した状態で高精度のシステム操作を行うこと。

【構成】システムを操作者の体型や特徴、能力等の個人 情報をボータブルタイプのデータファイル型カード11 に記録しておき、該データファイル型カード11に記録 されたデータを2次元パーコードリーダー装置5により マスター制御装置1に読み込ませることで、HMD装置 2やマスターハンド装置3、マスターアーム装置4等の 機械の位置合わせやバラメータを設定して操作者に適応 したシステム状態にする



【特許請卡の範囲】

【請求項1】 小なくとも操作者の体型や特徴、能力に 関する個人情報に基づいて、人工規模感を上記操作者に 提供する人工現実感システムであって、

上記個人情報が記録された記録手段と、

上記記録手段に記録されている上記個人情報を読み取る 読取手段と、

上記読取手段により読み取った個人情報に基づいてレス テムの設定を行う設定手段と、を具備し、システムを構 成する各装置い位置合わせや内部パラメータを調整自在 10 in the more than the state of t

【発明八詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、コンピュータと人間と が相互にインターフェイスするような人工現実感システ ムに関する。

[0002]

【従来の技術】従来より、人工現実感システムは、コン ビュータ内部でモデル化された様々なデータに基づいて 人間側にリアルタイムでインターラフティブなインター 20 フェイスを行う仮想現集感システムや、宇宙空間、深海 領域をないは休内などの世界とを臨場感をもっていなう ような遠隔現実感システム、更には仮想体験ゲームマシ ン、シュミレーションマシンなどに使用されている。

【0003】そして、これら人工現実感システムではマ ンマレンインターフェイス技術が重要となる。即ち、仮 想現実感や遠隔現実感などの技術は、いかに人間の感覚 を現実の世界にいるかのような状態にする技術であるか ら、直接的に人間の感覚器管上インターフェイスする部 分が重要となり、更には人出力デバイスの機械と人間の 30 接点である部分をより人間側に合わせることが重要とな 五のである。

【0004】例では、こつの表示デバイスとその映像を |新眼に導っ||光停系な玉により構成されている立体映像を 提示するデバイスとしてロッド・マウンデッド・ディス プレイ(HMD:Head Mounted Display)装置が従来より使用。 されている。しかしながら、このHMD装置では、人に 蓮和感の無い正常な映像や更に臨場感のある情報を提示。 したりするためには、その表示デバイスを各個人の眼幅 で視力などの体型や能力に合わせる必要がある。では、 中、表示光学系の光軸を各個人の日の間隔に合わせたり 視力の調整をしたりする必要がある。このような調整を することにより各個人のパラツキによる立体感や距離感 などの感覚の誤差を少なくすることができるからであ る。そして、現在のとこらHMD装置では、その使用の 度に眼幅調整や視度調整などを手動で調整している。

【0005】一方、医療分野における遠隔操作型手術。 ステムなどの遠隔現実感してテムでは、力能や触覚です ードバング型のマグターフレーブマニピュレータ型の鉗

側の手の開門動作をマスターハンドで入力し、その入力 データに基づき鉗子先端部のスレーブパンドの開閉動作 を行うようなシステムであり、同時にスレープパンド側 が対象物に接触した時の感覚をマスター側の操作者に提 承するものである

【0006】向、上記人工現実感システムにおいては、 前述した以外にも操作者の腕の動きをコンピュータに入 力する為のマスターアーム装置、手や指の動きを入りす るためのデータグローブ装置、身体の動きを入りするた めのデータスーツ装置、立体音響を生成するための3D されている。

[0007]

【発明が解析しようとする課題】しかしながら、前述し た人工現実感システムでは、操作者は使用の度に苦調整 部を体験者に合うように調整する必要があるる為、シス テムの立ち上げ時の設定等に時間がかかってしまう。

【0008】さらに、仮想体験ゲームマシン等の大勢の 人間が使用するような環境で使われるシステムにおいて は、調整パラメータの数や調整にかから時間、及びその 精度にも限度があり使用効率を上げることができない。 さらには、このような仮想体験ゲームでは、学では衝勢 定多数のものを相手にするため、各マシン毎に特定の個 人情報を記憶しておくこともできない。

【0009】…方、前述の医療分野における遠隔操作型 手術システム等の遠隔現実感システムでは、術者毎に適 当とする操作変位量やフィードバック量などがあるた。 め、それらの感覚パラメータデータを毎回設定する必要 かある。

【0010】本発明は上記問題に鑑みてなされたもの で、その目的とするところは、操作者が操作時にレステ ムに対して個人情報等を迅速に設定することを可能と し、各操作者の特性に適応した状態で高精度のシステム 操作を行うことにある。

[0011]

【課題を解析するための手段】上記目的を達成するため に、本発明の人工現実感システムは、生なっとも操作者 の体型や特徴、能力に関する個人情報に基づいて、人工 現実感を上記操作者に提供する人工現実感シッテムであ 40 って、上記個人情報が記録された記録手段と、上記記録 手段に記録されている上記個人情報を読み取る読取手段 と、上記読取手段により読み取った個人情報に基づいて レステムの設定を行う設定手段とを基備し、レステムを 構成する各装置の位置合わせや内部パラメータを調整自 在とすることを特徴とする。

[0012]

【作用】即ち、本発明の人工現実感ンプテムは、記録手 段にはまなくとも操作者が体型や特徴、能力に関する個 人情報が記録されており、読取手段がこの記録手段に記 子ンプテムなどが考えられる。これは、術者である医者 50 録されている上記個人情報を読み取ると 設定手段がこ

の読み取った個人情報に基づいてレステムの設定を行 う。そして、システムを構成する許装置の位置合わせや。 内部パラメータを調整自在とする。

[0013]

【実施例】以下、図面を参照して、本発明の実施例につ いて説明する。

【0014】図1は、本発明の一実施例に係る人工現実 感ンステムの構成を示す図である。尚、本実施例の人工 現実感システムは、特にマスタースレーブ型の遠隔現実 感ンステムと称されている。

To a 1 5 I whole set has a contracting マスター制御装置1には、画像を提示するHMD装置2 と、操作者の指や手や腕の動きを伝えると共にスレーブ 側からの力覚や触覚を伝えるマスターバンド装置3と、 マスターアーム装置4とが接続されている。そして、こ のHMD装置とには、操作者の頭部の動きを検出する磁 気方式の空間位置センサが内蔵されている。

【0016】さらに、上記マスター制御装置1には、デ ータファイル型カード11の2次元パーコードを読み取 るためのパーコードリーター装置5と、2次元パーコー 20 上印刷用の2次元/ト・コードライター装置6とが接続さ れている。南川水実施例で採用された2次元・ペーコート。 はPDF417と呼ばれるタイプがパーコートであり、 1キロバイト前後のデータ量でデータ領域などを自由に 変えることができるものである。

【0017】一方、スレーブ側において、スレーブ制御 装置7には、立体画像を入力すべき入力部を6自由度力 向に動作させる為のサーゴ制御装置付のステレオカメラ 装置8と、触圧覚せ、サを先端に取り付けたスレーブル ント装置9とを6自由度方向に動作させるサーボ制御す 式のスシープアーム装置10とが接続されている。

【0018】そして、上記マスター側がマスター制御装 置1とフレーフ側のフレープ制御装置でとは対方向に情 報を伝達する為に接続されており、スレーブ側のステレ オカメラ装置 8 はマスター側のHMD 装置 2 によ接続さ おている。

【0019】このような構成において、HMD装置2は - 眼幅調整、視度調整などの調整動作をベルスモータの駆 |工使用時には、図2 (a) に示すように操作者の頭部に 取り付けられる。さらに、国示しないとルスモーターコ 17 トローカに位置指令コマンドを与えることにより 茶調 整部を任意の調整位置に移動することができる。

【0020】ぞして、マニケーシル 上装置3ほ、操作者 の親指とその他の指による開閉動作の情報をデステムに 人力すると同時にグレープ先端にある触圧覚せ、サから の反発力を提示するフォースフェードルーク型マニビュ レータ装置である。そして、マスターアーム装置 4 は、

ら自由度型のリング式アームであり、各関節には角度を 検出するためのエンコーダが内蔵されており、マスター ハンド装置3の問間的位置を検出する。

4

【ロロ21】さらに、スレーブハンド装置9も同様にマ スター側の操作者の開閉動作を光端部に伝えると同時に 先端部と対象物の接触による応力を検出し、マスター側 にフィードベックする装置である。そして、スレープア 一ム装置10には、図2(b)に示すように、その先端 にステレオカメラ装置8とスレーブパンド装置ほどが取 り付けられている。このスレーブパンド装置9はマスタ), In Ference of the Constant of the proposition of the constant of the Cons 対的に動作する。つまり、マスターアーム装置1分動ぐ と同時にスレープアーム装置10も相対的に所定倍率に 従って同期して動くことになる。

【ロロピピ】ここで、本実施例のシステムに使用される 個人情報データは、名刺サイズの大きさのデータファイ ル型カード11に印刷されている。このカード情報は主 に個人の体型や能力情報なので、特別に駆守性を高くす る必要はないが、低価格化するためにPDF417タイ 「プの2次元パーコードを印刷したものを使用する」

【0023】例えば、このデータファイル型カード11 には、視覚系データとして「眼幅距離、視力、ノガネの」 有無。のデータや、聴覚系データとして「耳介、外耳道」 ひ長さ、聴覚伝達バラメータ、聴覚能力」のデータや、 体型データとしての「指、手、腕、身体等の関節間の長 き、大きさ」のデータ等が記録されている。

【0024】このように、データファイル型カート11 には、主として身体の体型や能力情報等の他のシステム ても共通に使える主変的なパラメータデータが記録され 主装置りと、上記のデレオカメラ装置ととスレープへ。30 るが、1 ステム特有のパラメータの設定値なども記録。 保存することができる。

> 【0005】きて、本システムをユーサーが実際に使用 するときには、まず、その場で2次元と一コードリーダ 一装置さにより個人情報である各種とラメータをデータ ママイル型カード11から読み込ませ、そのパラメータ により、ステムを自動調整させる。しかしながら、本ジ スケムを初めて使うときには、やはり各個人に合うよう な調整が必要である。

【0026】そこで、本システムにマニュアル調整機能 動により行うことができるように構成されている。そし、40、を備えてき、この機能に従って各部分を調整する。即 ち、HMD装置2の場合には、眼幅調整、視度調整機構 を駆動するパルスモータを1/ ミスペンジョ 写画りした がら自分にあった状態を探し出すことができる。その。 時、このバルグモータ位置を読み出すことで、各自に体 型情報である眼幅や視りなどに変換することができ、各 個人の能力などを計測することもできる。

【ロロ27】こうして、全ての調整が終わった時点で、 各調整ハラメータである個人情報を2次元/デュードラ イター装置らを使用し、データファイル型カード11に 国2(a)にデすようにマニターインド装置3を支える 50 印刷出力することもできるので、次回からは該カード1

1 を読み込ませるだけで、自分に合った設定を自動で行うことができる。

【0028】向、子めっかるデータに関しては、2次元パーコードライター装置を備えた別のコンピュータなどでマニュアルで入力し、子のカードを作っておくこともできる。この場合、本レステムは常に2次元パーコードデイター装置6を装備してある必要はない。さらに、圧搾分野における遠隔模作型手術システムの術者の感覚パラメータデータや、仮想体験ゲームマンンでの各個人が独自に設定したカスタムデータなども追加記録でき、い 10でも10度でもこれで、ことでご出たことが可能である。

【0029】以上詳述したように、本を明の人工現実感システムでは、システムを操作者の体型や特徴、能力等の個人情報をポータブルタイプのデータファイル型カード11に記録しておき、そのカード11に記録されたデータを2次元パーコードリーダー装置5により、マスター制御装置1に読み込ませることで、HMD装置2やマスターバント装置3、マスターアーム装置4等の機械の位置合わせやパテメータを設定して操作者に適応したシステムを構成する差装置の調整に全計な時間を費やすこともない。さらには、操作者がいかなるシステムを操作する時にも、あるいは子特定多数の人間が使用するような環境で使われるシステムなどにも対応することができ、調整などに余計な時間を費やす事なり、各自にあった設定を迅速に行うことができる。

【0030】尚、本発明の人工現実感システムは前述した実施例に限定されれることなく、種々の改良、変更が

可能であることは勿論である。例えば、前述した2次元パーコード方式については、PDF 4 1 7 方式に限定されることなり、例えばカルラコード方式ペペリーコード方式等の他の方式でも記録できることは勿論である。更に、2次元パーコード方式のカードとしては、レーザーカードやメモリカード等のタイプのカードを使用することもできる。また、前述した実施例のような大掛かりなシステムでなくても、周辺機器としてHMD装置とカードリーダだけを有する仮想現実感タイプのシステムも実現することができる。

6

100911

【発明の効果】本発明によれば、操作者が操作時にレステム対して個人情報等を迅速に設定することを可能とし、各操作者の特性に適応した状態で高精度のレステム操作を行うことを可能とした人工現実感システムを提供することができる。

【図面の簡単な説明】

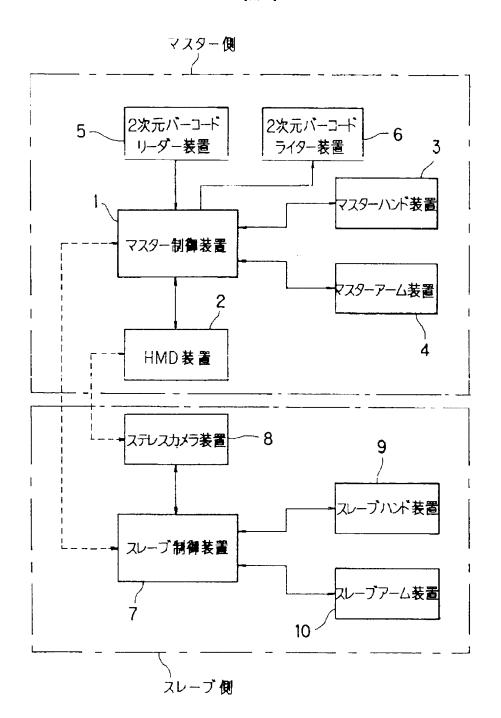
【図1】本発明の一実施例に係る人工現実感システムの 構成を示す図である。

20 【図2】(a) は実施例のマスター側装置、(b) はスレーブ側装置の構成を示す図である。

【符号心範則】

1…マスター制御装置、2…HMD装置、3・マスターハンド装置、4…マスターアーム装置、5…2次元パーコードリーター装置、6…2次元パーコードライター装置、7…スレーブ制御装置、8…ニテレオカメテ装置、9…スレーブハンド装置、10…ユレーブアーム装置、11…データファイル型カード。

【図1】



【図2】

